









Ankündigungssignal	5 Minuten bis Start		↑	Flotten Flagge wird gesetzt, akustisches Signal	•			
Vorbereitungssignal	4 Minuten bis Start		↑	Flagge P wird gesetzt, akustisches Signal	•			
1 Minuten Regel	1 Minute bis Start		↓	Flagge P wird eingeholt, akustisches Signal	-			
	Start		↓	Flotten Flagge wird eingeholt, akustisches Signal	-	es darf sich kein Boot vor der Startlinie aufhalten		Mit dem Startsignal wird die Zeitnahme für die gesegelte Zeit gestartet
	Einzelrückruf		↑	Flagge X wird gesetzt, akustisches Signal	•	wird bei Frühstart eines oder mehrerer Boote gesetzt, die betreffenden Boote umsegeln die Startlinie oder tauchen vollkommen hinter die Startlinie ein und starten erneut, sonst Disqualifikation	Flagge wird erst eingeholt, wenn sich alle betreffenden Boote bereinigt haben, kein akustisches Signal	Die Zeit läuft weiter
	allgemeiner Rückruf		↑	1. Hilfsstander wird gesetzt, akustisches Signal	•	Wird bei Frühstart zu vieler Boote gesetzt, der Start ist ungültig und wird wiederholt	Flagge wird erst eingeholt, wenn klar ist, dass alle Boote den Startabbruch mitbekommen haben, akustisches Signal	Die Zeit wird neu gestartet
	Startverschiebung		↑	Antwortwimpel wird gesetzt, akustisches Signal	••	Der Start verzögert sich und erfolgt nicht zur festgesetzten Zeit	Flagge wird eingeholt 1 Minuten vor der 5 Minuten Startprozedur, akustisches Signal	
	Schwimmwesten anlegen		↑	Flagge Y wird gesetzt, akustisches Signal	•	Alle Crews haben Schwimmwesten anzulegen		
	Ziel			Ziel-Flaggen werden gesetzt, akustisches Signal beim Einlauf des ersten und des letzten Bootes über die festgelegte Ziellinie zwischen den Blauen Flaggen	•			

